

#### Description :

Goduality est une aventure textuelle mêlant science-fiction et mythologie abordant le thème des troubles de la personnalité. Sur une terre dans un futur lointain où cohabitent humains et extra-terrestres, vous incarnez 365 alias 3-6, un ouvrier qui va devenir gladiateur suite à une expédition suicide. Appelez les pouvoirs des dieux pour vous sortir de situations inextricables, et plongez dans les tourments d'un homme ordinaire qui fait face à ses démons intérieurs.

#### Solution :

Je ne fournis volontairement pas de solution, les mécaniques de jeu étant relativement simples. A l'exception d'un, les choix n'ont pas de conséquences majeures sur l'issue du jeu. J'ai ajouté des retours en arrière aux moments clés et je vous invite à utiliser la fonction retour de twine si vous souhaitez voir les changements liés aux différents choix.

A titre d'info, j'ai commencé ce projet début novembre et en ait réalisé la plupart deux semaines avant la fin du concours (quand j'ai découvert la date de clôture, je n'y connaissais rien à twine avant ça) si ça peut expliquer le manque de technique. Merci de surtout juger la qualité de l'écriture !